

CEO de Ubisoft dice: 95% de nuestros clientes son piratas

Escrito por Omega
24 de Agosto de 2012 15:42

Yves Guillemot, CEO de Ubisoft dijo en una entrevista en la Gemescom que, [cerca del 95% de los jugadores que usan sus títulos para PC son piratas](#). Lo que significa que solo muy pocos pagaron. Lo mismo parece suceder en los juegos “libres para usar” de la compañía, en donde el jugador decide voluntariamente pagar para tener una mejor experiencia. Yves indica que al igual que el caso anterior, 95% de los jugadores escogen jugar y no pagar ni un centavo.

A pesar de lo anterior, según Ubisoft el modelo de “pagar por obtener una mejor experiencia” (como en los juegos de ROL masivos) presenta una buena oportunidad para combatir la piratería.

{jfusion_discuss 24868}